

Kurzspieltest		02.01.25					
		Schläger	Punkte				
<b>Station 1</b>	45m zur Fahne, Wedge, offene Fahne, ca. 15m im Grün	S	3				
<b>Station 2</b>	27m zur Fahne, Wedge, offene Fahne, ca. 6m im Grün	S	6				
<b>Station 3</b>	8m zur Fahne, Standardbunkerschlag aus guter Lage	S	8				
<b>Station 4</b>	13,5m zur Fahne, Bunkerschlag aus guter Balllage	S	6				
<b>Station 5</b>	9m zur Fahne, Chip aus dem Vorgrün	i8	17				
<b>Station 6</b>	18m zur Fahne, Chip aus "leichtem" Rough	P	14				
<b>Station 7</b>	14m zur Fahne, kurzer Pitch, Fahne ca. 5m auf dem Grün	S	8				
<b>Station 8</b>	14m zur Fahne, kurzer Pitch über einen Bunker, Fahne kurz gesteckt	S	3				
<b>Ergebnis</b>		<b>HCP = 14</b>	<b>65</b>				
immer 10 Versuche je Station    1,8m-0,9m = 1 Punkt    innerhalb 0,9m = 2 Punkte    gelocht = 4 Punkte							

Punkte	HCP	Punkte	HCP	Punkte	HCP	Punkte	HCP
12	39	32	29	52	19	80	9
14	38	34	28	54	18	83	8
16	37	36	27	56	17	87	7
18	36	38	26	58	16	90	6
20	35	40	25	60	15	93	5
22	34	42	24	63	14	97	4
24	33	44	23	67	13	100	3
26	32	46	22	70	12	103	2
28	31	48	21	73	11	107	1
30	30	50	20	77	10	110	0